

หัวข้อโครงการ

เกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทราย

โดย

นายศตวรรษ บัญบรรเทิง

นางสาวชุติสรา กุตรระใส

นายพีระพัฒน์ ศรีอาวุธ

สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศและธุรกิจดิจิทัล

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิกร กรรณิกากลาง

ปีการศึกษา

2566

บทคัดย่อ

การพัฒนาเกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทราย มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทราย ประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญ และประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งาน ซึ่งทำการประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญ 3 คน และทำการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานจำนวน 30 คน โดยเครื่องมือที่ใช้ประกอบไปด้วยเกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทราย แบบประเมินคุณภาพสำหรับผู้เชี่ยวชาญ และแบบประเมินความพึงพอใจสำหรับผู้ใช้งานสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ประกอบด้วย ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการประเมินคุณภาพเกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทรายโดยผู้เชี่ยวชาญ พบว่าอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.27$, S.D. = 0.64) และผลการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งาน พบว่าอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.48$, S.D. = 0.59)

คำสำคัญ: เกมกะบู้ม!! มาคอมบัทแอมอินทะเลทราย เกมอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ เกมอาร์พีจี

Project Title	Development of Kaboom!! Ma Com But I'm in Talaysai Game	
By	Mr. Satawat	Boonbantoeng
	Ms. Chutisara	Kutrasai
	Mr. Perapat	Searwut
Major	Information Technology and Digital Business	
Adviser Project	Asst.Prof. Nikorn Kannikaklang	
Academic Year	2023	

ABSTRACT

This study aimed to develop a game titled *Kaboom!! Ma Com But I'm in Talaysai*, assess its quality through expert evaluation, and evaluate its user satisfaction. Three experts assessed the game's quality utilizing a specific assessment form, while thirty users participated in a satisfaction survey. The data was analyzed using mean and standard deviation.

The result of the quality assessment was at a good level ($\bar{x} = 4.27$, S.D. = 0.64) and the users satisfaction assessment was at a good level as well ($\bar{x} = 4.48$, S.D. = 0.59).

Keywords: Game Kaboom!! Ma Com But I'm in Talaysai game, Computer game, Role-playing , game (RPG)