

ชื่อโครงการ	การพัฒนาเกม GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
โดย	ชนาธิป จันตะมูล ณัฐธัญญา บำรุงชาติ ปฐมพร ฤทธิ์โยธิน
สาขาวิชา	ระบบสารสนเทศ
อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ	อาจารย์กิตติพงษ์ อธิธรรมสกุล
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์สวรงค์ จันทระเทพธิมากุล
ปีการศึกษา	2564

### บทคัดย่อ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิชาเทคโนโลยีและการจัดการความปลอดภัยของอาหาร ได้จัดทำบอร์ดเกมการศึกษา GMP ขึ้นมา เพื่อให้บุคคลทั่วไปเข้าใจในหลักเกณฑ์ และวิธีการผลิตอาหารให้ปลอดภัยได้อย่างง่ายดายและสนุกสนาน แต่เนื่องจากบอร์ดเกมใช้อุปกรณ์เยอะ และจำกัดในเรื่องสถานที่เล่น คณะผู้จัดทำจึงนำบอร์ดเกมดังกล่าวมาพัฒนาให้สามารถเล่นได้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกม GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ และเพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เล่นเกม ซึ่งการดำเนินงานเริ่มจากทดลองเล่น เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่นบอร์ดเกมรูปแบบเดิมอย่างละเอียด และหาปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างเล่นเกม จากนั้นออกแบบวิธีการเล่น การโต้ตอบ ให้เหมาะสมกับการเล่นบนอุปกรณ์พกพา รวมทั้งคิดทางแก้ไขปัญหาที่พบ และเริ่มพัฒนา

ผลจากการวิเคราะห์ความพึงพอใจของการพัฒนาเกม GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ผู้เชี่ยวชาญมีความพึงพอใจในระดับมาก และผู้ใช้งานมีความพอใจในระดับปานกลาง จึงสรุปได้ว่าภาพรวมการพัฒนาเกม GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ สามารถนำไปใช้งานได้

โดยข้อเสนอแนะในการดำเนินโครงการครั้งต่อไปคือ การพัฒนาให้สามารถเล่นบนระบบปฏิบัติการ IOS ได้ กราฟิกเป็นภาพเคลื่อนไหว มีอินโทรก่อนเริ่มเกม และสามารถเล่นกับบอทได้

**คำสำคัญ :** เกมบนแอนดรอยด์ / จีเอ็มพี / บอร์ดเกม

<b>Project Title</b>	GAME DEVELOPMENT GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) ON ANDROID OPERATING SYSTEM
<b>Author</b>	Chanathip Jantamoon Nattanicha Bumrungchart Pathomporn Ritthiyotin
<b>Major</b>	Information System
<b>Adviser</b>	Kitjipong Itthithumsakul
<b>Co-adviser</b>	Savarak Chantaratheptimakul
<b>Academic Year</b>	2021

### ABSTRACT

Faculty of Science and Technology in technology and food safety management has set up educational board games GMP for people to understand in criteria and method of safety food production easily and funny, but the board games have to use many equipment and limited playing space. Therefore, developers bring these board games to play on Android system in objectives to develop GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) games on Android operating system and to assess satisfaction of games players which are operating start from test playing to learn the former board games rules in details and find problem occurred during playing games, then design the rule, interaction to suit portable devices, find solution any problem occurred, and start developing.

The result from satisfaction analysis of GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) games on Android operating system, experts have much satisfaction level and users have moderate satisfaction level.

In conclusion, the overall of GMP (GOOD MANUFACTURING PRACTICE) games development on Android operating system can be implemented. Also, suggestion for the next project is to be able to make and use it on IOS operating system, motion graphic, has introduction before start games and able to play with robot.

**Keywords :** Games on Android operating system / GMP / Board games